

Vrijeme izvoza: 25.04.2024. 00:06:58

Repozitorij: repozitorij.pmfst.unist.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 23

Broj izvezenih zapisa: 23

| Naslov                                                                      | URL | Autori                 | Naslov izvornika |
|-----------------------------------------------------------------------------|-----|------------------------|------------------|
| Online učenje temeljeno na karticama za ponavljanje                         |     | Dunatov, Suzana Marija |                  |
| Brick Breaker                                                               |     | Repušić, Katarina      |                  |
| Minolovac u Pythonu                                                         |     | Budiša, Petra          |                  |
| Oblikovanje i implementacija mobilne aplikacije za prepoznavanje novčanica  |     | Domazet, Karlo         |                  |
| Rješavanje problema jednodimenzionalnog pasijansa                           |     | Krstičević, Lucija     |                  |
| Ad-hoc nastava na daljinu za vrijeme Covid-19 pandemije                     |     | Bezmalinović, Adea     |                  |
| Označavanje vrsta riječi pomoću neuronskih mreža                            |     | Juričić, Josipa        |                  |
| Algoritmi vremenskog upravljanja u operacijskim sustavima                   |     | Dumančić, Lucija       |                  |
| Beskonačno pomicanje u dizajnu aplikacija za web trgovinu                   |     | Omrčen- Loko, Marta    |                  |
| Razvoj CRUD aplikacija korištenjem Dizajn Sprint metodologije               |     | Vukman, Ana            |                  |
| Vizualna hijerarhija informacija na korisničkom sučelju mobilnih aplikacija |     | Mihić, Beatrice        |                  |
| Analiza strukture grafova primjenom programskog modula NetworkX             |     | Matković, Darin        |                  |
| Igra Memory u Pythonu                                                       |     | Antunović, Renato      |                  |
| Izrada računalne igre pomoću Arcade Python okvira za izradu 2D igara        |     | Budić, Andrea          |                  |
| Igra Domino u Pythonu                                                       |     | Šimić, Anamarija       |                  |
| Igra Pacman u Pythonu                                                       |     | Petković, Daria        |                  |
| Razvoj 2D igre u Pythonu                                                    |     | Perišin, Martina       |                  |
| Podučavanje osnovnih algoritama djece vrtićke dobi bez računala             |     | Repušić, Marina        |                  |
| Korištenje Pyramid Python okvira za izradu web aplikacije                   |     | Lovrinčević, Mara      |                  |

|                                                                               |  |                          |  |
|-------------------------------------------------------------------------------|--|--------------------------|--|
| Osnove računalne grafike u Pythonu                                            |  | Uljević, Ivo             |  |
| Digitalna pristupačnost za slabovidne i osobe s disleksijom                   |  | Cvitković Đone, Katarina |  |
| Utjecaj boja na upotrebljivost sučelja web aplikacija                         |  | Memedović, Laura         |  |
| Utjecaj krize na poslovne performanse poduzeća mjerene Z-score i BEX indeksom |  | Šarić, Ines              |  |