https://repozitorij.pmfst.unist.hr/user/profile/mbz/276001

Vrijeme izvoza: 17.04.2024. 15:10:41
Repozitorij: repozitorij.pmfst.unist.hr
Ukupan broj zapisa na URL-u: 123
Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Web aplikacija za praćenje stanja zaliha		Bojanović, Ana	
Vizualizacija podataka u financijskom sektoru		Bulj, Andro	
Čimbenici koji utječu na uspjeh iz programiranja u petom razredu osnovne škole		Kalpić, Jelena	
Primjena mješovite stvarnosti u obrazovanju		Čorić, Marija	
Stilovi učenja u poučavanju programiranja korištenjem robota STEMI hexapod		Bajić, Ana	
Web dizajn i adolescenti		Vuković, Vlatka	
Interakcija korisnika u 3D virtualnom svijetu za natjecanje Dabar		Rogulj, Ivana	
Izvedba praktične nastave Tehničke kulture po prilagođenom programu		Knezović, Marijana	
Kansei inženjering u razvoju web aplikacije		Ćurković, Nina	
Komunikacija i upravljanje termalnim pisačima u zračnim lukama		Dodig, Milana	
Visoka dostupnost serverske infrastrukture u virtualnom okruženju korištenjem Microsoft tehnologija		Ćavar, Mateo	
Algoritmi vremenskog upravljanja u operacijskim sustavima		Dumančić, Lucija	
Aplikacija za izračun poreza na kapitalnu dobit zasnovana na Microsoft .NET tehnologiji		Kadijević, Luka	
Aplikacija za obračun plaća zasnovana na rasutim (hash) tablicama		Meter, Petar	
Beskonačno pomicanje u dizajnu aplikacija za web trgovinu		Omrčen- Loko, Marta	
Razvoj CRUD aplikacija korištenjem Dizajn Sprint metodologije		Vukman, Ana	
Repozitorij financijskih izvještaja		Ilić, Mateo	
Vizualna hijerarhija informacija na korisničkom sučelju mobilnih aplikacija		Mihić, Beatrice	

Korištenje persona u dizajnu smislenih interakcija		Boschi, Rea	
Primjena koncepta minimalno održivog proizvoda u web dizajnu		Ivković, Barbara	
Responzivni web dizajn		Veić, Ivana	
Prihvaćanje i korištenje Scratcha od strane početnika u učenju programiranja		Martinović, Ana	
Robotska automatizacija procesa		Boban, Dora	
Motivacija nastavnika Tehničke kulture prije i tijekom pandemije koronavirusa		Zlomislić, Karla	
Emocionalni dizajn i vrednovanje subjektivnog zadovoljstva		Vučić, Ana	
Korisniku usmjeren web dizajn i zadovoljstvo korisnika		Biško, Matea	
Multimodalna sučelja za učenje engleskog jezika kod djece		Sikavica, Antonela	
Digitalna pristupačnost za slabovidne i osobe s disleksijom		Cvitković Đone, Katarina	
Korištenje geolokacije u web aplikacijama		Čagalj, Iva Tereza	
Utjecaj boja na upotrebljivost sučelja web aplikacija		Memedović, Laura	
Internet of Musical Things i vizualizacija podataka u sferi glazbene umjetnosti		Lončar, Paula	
Analiza podataka vezanih za bolest COVID-19 koristeći Python biblioteke		Gabelić, Ira	
Fontovi u virtualnim udžbenicima za učenike s disleksijom		Milić, Jelena	
Internet stvari u svakodnevnom životu: prototip pametne lampe		Zoričić, Antonela	
Tehnologije uvjeravanja: ispitivanje vezano za interakciju s računalnim igrama		Vidović, Nikolina	
Usporedba JavaScripta i Pythona		Crnjak, Krešimir	
Mrežna aplikacija za učenje i poučavanje putem video lekcija		Janjiš, Marko	
Digitalna demencija		Tolić, Petra	
Dashboard za financijska tržišta		Puljić, Domagoj	
Dizajn web aplikacija uz najnovije metode i tehnike		Gulin, Ana	
Dizajniranje za dobro korisničko iskustvo: razvoj obrazovne aplikacije za djecu		Tonković, Karla	
Analiza elemenata i redizajn web stranice		Vuković, Vlatka	
Boje i oblici u web dizajnu: preliminarno ispitivanje		Abramac, Ana Marija	

Digitalna pristupačnost		Ceranja, Fani	
Informatička rješenja za djecu sa specifičnim poteškoćama u učenju		Krvavica, Marta	
Metodologija dizajna interaktivne mape fakulteta		Banić, Marija	
Proširena stvarnost: primjena u razrednoj nastavi		Čorić, Marija	
Redizajn web stranice po Gestalt principima dobrog dizajna		Karadža, Matea	
Alati otvorenog koda za izradu platformske 3D igre		Katić, Josip	
Djeca s Aspergerovim sindromom u nastavi Tehničke kulture		Jakić, Anamarija	
Hibridno filtriranje kroz izradu web aplikacije		Dropuljić, Marijana	
Dizajn web sučelja i važnost vizualne estetike		Galić, Antonela	
Razvoj aplikacije za razvrstavanje otpada u ruralnim područjima		Mravak, Josip	
Redizajn web sučelja temeljem rezultata subjektivnog vrednovanja		Vugdelija, Ilva	
Utjecaj dizajna web aplikacija na e-kupovinu		Repušić, Marina	
Web2py u razvoju web aplikacija		Pešo, Antonia	
Poboljšanje korisničkog iskustva: primjena kognitivne psihologije u web dizajnu		Ugrina, Rinaldo	
Vrednovanje mobilne aplikacije za izradu koktela		Vladić, Kristina	
Aplikacija za natjecanje iz računalnog razmišljanja Dabar		Šimunović, Josipa	
Multimodalne aplikacije temeljene na govornim tehnologijama i optičkom prepoznavanju znakova		Kontić, Antonia	
Povezanost boja i emocija: istraživanje u kontekstu programiranja		Jovanović, Ines	
Prepoznavanje objekata korištenjem računala Raspberry Pi i biblioteke OpenCV		Ćavar, Mateo	
Upravljanje gestama na pametnim uređajima		Đapić, Antonia	
Potpuna automatizacija sustava prehrane u marikulturi kroz područje interakcije čovjeka i računala		Mustapić, Ana	
Kontrola računalnog miša putem gesta		Gudelj, Ana	
Primjena tehnologije kod djece iz autističkog spektra		Gotovac, Antonia	
Multimodalna interakcija kod djece s disleksijom		Lisica, Adrijana	
Multimodalnosti i multimedia u e-učenju		Mandić, Matea	

Pametno ogledalo		Brnić, Stipe	
Utjecaj novih tehnologija na razvoj djece		Žolo, Marina	
Objektivnost i subjektivnost ocjenjivanja u nastavi tehničke kulture		Osibov, Mia	
Mobilne aplikacije u ranom učenju matematike: primjer aplikacije "SigMat"		Rogulj, Ivana	
Prepoznavanje lica korištenjem računala Raspberry Pi i biblioteke Open CV		Bajić, Ana	
Mikroučenje u učenju i poučavanju putem interneta		Mustapić Jogun, Ivona	
Oblikovanje i razvoj računalnih aplikacija za početno poučavanje glazbene kulture: Primjer aplikacije "Glazbena igra"		Novak, Lucija	
UPRAVLJANJE KORISNICIMA KORIŠTENJEM PROGRAMSKIH OKVIRA ENTITY FRAMEWORK, ASP.NET CORE I ANGULAR 7		Bevc, Laura	
Izrada prototipova niske i visoke vjernosti		Grgić, Ana	
Internet of Things u sferi glazbene umjetnosti		Lončar, Paula	
Prostorno-vremenska interpolacija i vrednovanje paleta boja u prikazu rezultata na mapama		Franić, Ana	
Interakcija temeljena na govoru		Capić, Petra	
Interakcija temeljena na pokretima		Šarić, Zrinka	
Kolaborativno filtriranje		Penović, Ivan	
Multimodalno sučelje temeljeno na govoru		Krivić, Tihana	
Razvoj alata za reprodukciju audio zapisa korištenjem biblioteke NAudio		Puljić, Ivan	
Računalno prepoznavanje emocija		Mažurana, Ivana	
Dizajn sučelja aplikacija za vrednovanje računalnog razmišljanja		Krstanović, Ana	
Internet stvari korištenjem Node-REDa i Raspberry Pia		Livaja, Petra	
Studija upotrebljivosti sučelja različitih sustava za rješavanje zadataka iz računalnog razmišljanja		Jelavić, Nikolina	
.Net Core i Angular 4 u metodologiji vrednovanja utjecaja boja na upotrebljivost sučelja web aplikacija		Tibi, Jasmina	
Dizajn usmjeren korisniku u virtualnim okruženjima za učenje		Burčul, Antonija	
Proširena stvarnost i njezina primjena		Mravak, Josip	

Primjena metoda za nadarene učenike u nastavi tehničke kulture		Pešo, Ivana	
Rad s učenicima s dispraksijom u nastavi Tehničke kulture		Ćalušić, Sandra	
Učenici s ADHD-om u nastavi Tehničke kulture		Anković, Ana	
Dizajn nosivih sučelja za interakciju pri podvodnim aktivnostima		Silov, Mirna	
Firebase i Java u razvoju mobilnih aplikacija		Radošević, Nikolina	
Vizualni element boje u službi boljeg korisničkog doživljaja		Milutin, Matea	
Kognitivni aspekti u personaliziranoj interakciji		Štrenja, Tamara	
Korisničko iskustvo i društvene mreže		Mandić, Matea	
Osnovne karakteristike arhitekture mikroprocesora ARM		Kontić, Antonia	
Primjena interakcije temeljene na praćenju očiju u izradi računalnih igara		Jovanović, Ines	
Obrazovanje: klasično ili tehnološki potpomognuto?		Gotovac, Antonia	
Subjektivno zadovoljstvo korisnika kao element upotrebljivosti sučelja		Lisica, Adrijana	
Upotrebljivost sučelja web stranica za on-line kupovinu		Sutlović, Ana	
Django u razvoju web aplikacija		Udovičić, Kristina	
Korisničko iskustvo i računalne igre		Žolo, Marina	
Logički sklopovi za aritmetičke i logičke operacije		Perko, Ines	
Usporedba sučelja mobilne aplikacije na sustavima Android i Windows Phone		Jelinčić, Anđela	
Razvoj mobilne aplikacije za pomoć roditeljima djece s poteškoćama u razvoju		Martić, Toni	
Dizajniranje mobilnih aplikacija: studija slučaja		Čatipović, Lara	
Estetska komponenta upotrebljivosti sučelja		Banić, Marija	
"Storytelling" u web dizajnu		Pivac, Marijana	
Estetika u dizajniranju interakcija		Matijašević, Ana	
Personalizirana korisnička sučelja		Penović, Ivan	
Vrednovanje korisničkog iskustva		Maraš, Josipa	
Git u razvoju aplikacije		Škugor, Ante	

Logički sklopovi za dijeljenje i posmak		Rajčić, Branka	
Razvoj interaktivnog kviza iz matematike		Markić, Zrinka	
Responzivni dizajn uz Bootstrap		Čvrk, Matija	
Responzivni web dizajn: primjer dobre prakse		Brnić, Stipe	
Uloga PHP-a kod dizajniranja web stranica		Capić, Petra	
Estetsko vrednovanje web sučelja		Stojanov, Aneta	
Prilagodljivo e-učenje zasnovano na stilovima učenja korisnika		Nakić, Jelena	