

Time of export: 25.04.2024. 14:42:55

Repository: repozitorij.pmfst.unist.hr

Number of records on this URL: 123

Records exported: 100

| Title                                                                                               | URL | Authors             | Host item title |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|---------------------|-----------------|
| Web aplikacija za praćenje stanja zaliha                                                            |     | Bojanović, Ana      |                 |
| Vizualizacija podataka u finansijskom sektoru                                                       |     | Bulj, Andro         |                 |
| Čimbenici koji utječu na uspjeh iz programiranja u petom razredu osnovne škole                      |     | Kalpić, Jelena      |                 |
| Primjena mješovite stvarnosti u obrazovanju                                                         |     | Čorić, Marija       |                 |
| Stilovi učenja u poučavanju programiranja korištenjem robota STEMI hexapod                          |     | Bajić, Ana          |                 |
| Web dizajn i adolescenti                                                                            |     | Vuković, Vlatka     |                 |
| Interakcija korisnika u 3D virtualnom svijetu za natjecanje Dabar                                   |     | Rogulj, Ivana       |                 |
| Izvedba praktične nastave Tehničke kulture po prilagođenom programu                                 |     | Knezović, Marijana  |                 |
| Kansei inženjering u razvoju web aplikacije                                                         |     | Ćurković, Nina      |                 |
| Komunikacija i upravljanje termalnim pisačima u zračnim lukama                                      |     | Dodig, Milana       |                 |
| Visoka dostupnost serverske infrastrukture u virtualnom okruženju korištenjem Microsoft tehnologija |     | Čavar, Mateo        |                 |
| Algoritmi vremenskog upravljanja u operacijskim sustavima                                           |     | Dumančić, Lucija    |                 |
| Aplikacija za izračun poreza na kapitalnu dobit zasnovana na Microsoft .NET tehnologiji             |     | Kadijević, Luka     |                 |
| Aplikacija za obračun plaća zasnovana na rasutim (hash) tablicama                                   |     | Meter, Petar        |                 |
| Beskonačno pomicanje u dizajnu aplikacija za web trgovinu                                           |     | Omrčen- Loko, Marta |                 |
| Razvoj CRUD aplikacija korištenjem Dizajn Sprint metodologije                                       |     | Vukman, Ana         |                 |
| Repozitorij finansijskih izvještaja                                                                 |     | Ilić, Mateo         |                 |
| Vizualna hijerarhija informacija na korisničkom sučelju mobilnih aplikacija                         |     | Mihić, Beatrice     |                 |
| Korištenje persona u dizajnu smislenih interakcija                                                  |     | Boschi, Rea         |                 |

|                                                                                 |                          |  |
|---------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|--|
| Primjena koncepta minimalno održivog proizvoda u web dizajnu                    | Ivković, Barbara         |  |
| Responzivni web dizajn                                                          | Veić, Ivana              |  |
| Prihvatanje i korištenje Scratcha od strane početnika u učenju programiranja    | Martinović, Ana          |  |
| Robotska automatizacija procesa                                                 | Boban, Dora              |  |
| Motivacija nastavnika Tehničke kulture prije i tijekom pandemije koronavirusa   | Zlomislić, Karla         |  |
| Emocionalni dizajn i vrednovanje subjektivnog zadovoljstva                      | Vučić, Ana               |  |
| Korisniku usmjeren web dizajn i zadovoljstvo korisnika                          | Biško, Matea             |  |
| Multimodalna sučelja za učenje engleskog jezika kod djece                       | Sikavica, Antonela       |  |
| Digitalna pristupačnost za slabovidne i osobe s disleksijom                     | Cvitković Đone, Katarina |  |
| Korištenje geolokacije u web aplikacijama                                       | Čagalj, Iva Tereza       |  |
| Utjecaj boja na upotrebljivost sučelja web aplikacija                           | Memedović, Laura         |  |
| Internet of Musical Things i vizualizacija podataka u sferi glazbene umjetnosti | Lončar, Paula            |  |
| Analiza podataka vezanih za bolest COVID-19 koristeći Python biblioteke         | Gabelić, Ira             |  |
| Fontovi u virtualnim udžbenicima za učenike s disleksijom                       | Milić, Jelena            |  |
| Internet stvari u svakodnevnom životu: prototip pametne lampe                   | Zoričić, Antonela        |  |
| Tehnologije uvjeravanja: ispitivanje vezano za interakciju s računalnim igrima  | Vidović, Nikolina        |  |
| Usporedba JavaScripta i Pythona                                                 | Crnjak, Krešimir         |  |
| Mrežna aplikacija za učenje i poučavanje putem video lekcija                    | Janjiš, Marko            |  |
| Digitalna demencija                                                             | Tolić, Petra             |  |
| Dashboard za financijska tržišta                                                | Puljić, Domagoj          |  |
| Dizajn web aplikacija uz najnovije metode i tehnike                             | Gulin, Ana               |  |
| Dizajniranje za dobro korisničko iskustvo: razvoj obrazovne aplikacije za djecu | Tonković, Karla          |  |
| Analiza elemenata i redizajn web stranice                                       | Vuković, Vlatka          |  |
| Boje i oblici u web dizajnu: preliminarno ispitivanje                           | Abramac, Ana Marija      |  |
| Digitalna pristupačnost                                                         | Ceranja, Fani            |  |

|                                                                                                    |  |                     |  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------|--|
| Informatička rješenja za djecu sa specifičnim poteškoćama u učenju                                 |  | Krvavica, Marta     |  |
| Metodologija dizajna interaktivne mape fakulteta                                                   |  | Banić, Marija       |  |
| Proširena stvarnost: primjena u razrednoj nastavi                                                  |  | Čorić, Marija       |  |
| Redizajn web stranice po Gestalt principima dobrog dizajna                                         |  | Karadža, Matea      |  |
| Alati otvorenog koda za izradu platformske 3D igre                                                 |  | Katić, Josip        |  |
| Djeca s Aspergerovim sindromom u nastavi Tehničke kulture                                          |  | Jakić, Anamarija    |  |
| Hibridno filtriranje kroz izradu web aplikacije                                                    |  | Dropuljić, Marijana |  |
| Dizajn web sučelja i važnost vizualne estetike                                                     |  | Galić, Antonela     |  |
| Razvoj aplikacije za razvrstavanje otpada u ruralnim područjima                                    |  | Mravak, Josip       |  |
| Redizajn web sučelja temeljem rezultata subjektivnog vrednovanja                                   |  | Vugdelija, Ilva     |  |
| Utjecaj dizajna web aplikacija na e-kupovinu                                                       |  | Repušić, Marina     |  |
| Web2py u razvoju web aplikacija                                                                    |  | Pešo, Antonia       |  |
| Poboljšanje korisničkog iskustva: primjena kognitivne psihologije u web dizajnu                    |  | Ugrina, Rinaldo     |  |
| Vrednovanje mobilne aplikacije za izradu koktela                                                   |  | Vladić, Kristina    |  |
| Aplikacija za natjecanje iz računalnog razmišljanja Dabar                                          |  | Šimunović, Josipa   |  |
| Multimodalne aplikacije temeljene na govornim tehnologijama i optičkom prepoznavanju znakova       |  | Kontić, Antonia     |  |
| Povezanost boja i emocija: istraživanje u kontekstu programiranja                                  |  | Jovanović, Ines     |  |
| Prepoznavanje objekata korištenjem računala Raspberry Pi i biblioteke OpenCV                       |  | Ćavar, Mateo        |  |
| Upravljanje gestama na pametnim uređajima                                                          |  | Đapić, Antonia      |  |
| Potpuna automatizacija sustava prehrane u marikulturi kroz područje interakcije čovjeka i računala |  | Mustapić, Ana       |  |
| Kontrola računalnog miša putem gesta                                                               |  | Gudelj, Ana         |  |
| Primjena tehnologije kod djece iz autističkog spektra                                              |  | Gotovac, Antonia    |  |
| Multimodalna interakcija kod djece s disleksijom                                                   |  | Lisica, Adrijana    |  |
| Multimodalnosti i multimedia u e-učenju                                                            |  | Mandić, Matea       |  |
| Pametno ogledalo                                                                                   |  | Brnić, Stipe        |  |

|                                                                                                                       |  |                       |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-----------------------|--|
| Utjecaj novih tehnologija na razvoj djece                                                                             |  | Žolo, Marina          |  |
| Objektivnost i subjektivnost ocjenjivanja u nastavi tehničke kulture                                                  |  | Osibov, Mia           |  |
| Mobilne aplikacije u ranom učenju matematike: primjer aplikacije "SigMat"                                             |  | Rogulj, Ivana         |  |
| Prepoznavanje lica korištenjem računala Raspberry Pi i biblioteke Open CV                                             |  | Bajić, Ana            |  |
| Mikroučenje u učenju i poučavanju putem interneta                                                                     |  | Mustapić Jogun, Ivona |  |
| Oblikovanje i razvoj računalnih aplikacija za početno poučavanje glazbene kulture: Primjer aplikacije "Glazbena igra" |  | Novak, Lucija         |  |
| UPRAVLJANJE KORISNICIMA KORIŠTENJEM PROGRAMSKIH OKVIRA ENTITY FRAMEWORK, ASP.NET CORE I ANGULAR 7                     |  | Bevc, Laura           |  |
| Izrada prototipova niske i visoke vjernosti                                                                           |  | Grgić, Ana            |  |
| Internet of Things u sferi glazbene umjetnosti                                                                        |  | Lončar, Paula         |  |
| Prostorno-vremenska interpolacija i vrednovanje paleta boja u prikazu rezultata na mapama                             |  | Franić, Ana           |  |
| Interakcija temeljena na govoru                                                                                       |  | Capić, Petra          |  |
| Interakcija temeljena na pokretima                                                                                    |  | Šarić, Zrinka         |  |
| Kolaborativno filtriranje                                                                                             |  | Penović, Ivan         |  |
| Multimodalno sučelje temeljeno na govoru                                                                              |  | Krivić, Tihana        |  |
| Razvoj alata za reprodukciju audio zapisa korištenjem biblioteke NAudio                                               |  | Puljić, Ivan          |  |
| Računalno prepoznavanje emocija                                                                                       |  | Mažurana, Ivana       |  |
| Dizajn sučelja aplikacija za vrednovanje računalnog razmišljanja                                                      |  | Krstanović, Ana       |  |
| Internet stvari korištenjem Node-REDA i Raspberry Pia                                                                 |  | Livaja, Petra         |  |
| Studija upotrebljivosti sučelja različitih sustava za rješavanje zadataka iz računalnog razmišljanja                  |  | Jelavić, Nikolina     |  |
| .Net Core i Angular 4 u metodologiji vrednovanja utjecaja boja na upotrebljivost sučelja web aplikacija               |  | Tibi, Jasmina         |  |
| Dizajn usmjeren korisniku u virtualnim okruženjima za učenje                                                          |  | Burčul, Antonija      |  |
| Proširena stvarnost i njezina primjena                                                                                |  | Mravak, Josip         |  |
| Primjena metoda za nadarene učenike u nastavi tehničke kulture                                                        |  | Pešo, Ivana           |  |
| Rad s učenicima s dispraksijom u nastavi Tehničke kulture                                                             |  | Čalušić, Sandra       |  |
| Učenici s ADHD-om u nastavi Tehničke kulture                                                                          |  | Anković, Ana          |  |

|                                                                              |  |                     |  |
|------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------|--|
| Dizajn nosivih sučelja za interakciju pri podvodnim aktivnostima             |  | Silov, Mirna        |  |
| Firebase i Java u razvoju mobilnih aplikacija                                |  | Radošević, Nikolina |  |
| Vizualni element boje u službi boljeg korisničkog doživljaja                 |  | Milutin, Matea      |  |
| Kognitivni aspekti u personaliziranoj interakciji                            |  | Štrenja, Tamara     |  |
| Korisničko iskustvo i društvene mreže                                        |  | Mandić, Matea       |  |
| Osnovne karakteristike arhitekture mikroprocesora ARM                        |  | Kontić, Antonia     |  |
| Primjena interakcije temeljene na praćenju očiju u izradi računalnih igara   |  | Jovanović, Ines     |  |
| Obrazovanje: klasično ili tehnološki potpomognuto?                           |  | Gotovac, Antonia    |  |
| Subjektivno zadovoljstvo korisnika kao element upotrebljivosti sučelja       |  | Lisica, Adrijana    |  |
| Upotrebljivost sučelja web stranica za on-line kupovinu                      |  | Sutlović, Ana       |  |
| Django u razvoju web aplikacija                                              |  | Udovičić, Kristina  |  |
| Korisničko iskustvo i računalne igre                                         |  | Žolo, Marina        |  |
| Logički sklopovi za aritmetičke i logičke operacije                          |  | Perko, Ines         |  |
| Usporedba sučelja mobilne aplikacije na sustavima Android i Windows Phone    |  | Jelinčić, Anđela    |  |
| Razvoj mobilne aplikacije za pomoć roditeljima djece s poteškoćama u razvoju |  | Martić, Toni        |  |
| Dizajniranje mobilnih aplikacija: studija slučaja                            |  | Čatipović, Lara     |  |
| Estetska komponenta upotrebljivosti sučelja                                  |  | Banić, Marija       |  |
| "Storytelling" u web dizajnu                                                 |  | Pivac, Marijana     |  |
| Estetika u dizajniranju interakcija                                          |  | Matijašević, Ana    |  |
| Personalizirana korisnička sučelja                                           |  | Penović, Ivan       |  |
| Vrednovanje korisničkog iskustva                                             |  | Maraš, Josipa       |  |
| Git u razvoju aplikacije                                                     |  | Škugor, Ante        |  |
| Logički sklopovi za dijeljenje i posmak                                      |  | Rajčić, Branka      |  |
| Razvoj interaktivnog kviza iz matematike                                     |  | Markić, Zrinka      |  |
| Responzivni dizajn uz Bootstrap                                              |  | Čvrk, Matija        |  |

|                                                                |  |                 |  |
|----------------------------------------------------------------|--|-----------------|--|
| Responzivni web dizajn: primjer dobre prakse                   |  | Brnić, Stipe    |  |
| Uloga PHP-a kod dizajniranja web stranica                      |  | Capić, Petra    |  |
| Estetsko vrednovanje web sučelja                               |  | Stojanov, Aneta |  |
| Prilagodljivo e-učenje zasnovano na stilovima učenja korisnika |  | Nakić, Jelena   |  |