https://repozitorij.pmfst.unist.hr/en/user/profile/mbz/257340

Time of export: 29.03.2024. 14:08:58
Repository: repozitorij.pmfst.unist.hr
Number of records on this URL: 79
Records exported: 79

Title	URL	Authors	Host item title
Miskoncepcije i različiti pristupi poučavanju u uvodnoj nastavi programiranja kod učenika osnovne škole		Žanko, Žana	
Online učenje temeljeno na karticama za ponavljanje		Dunatov, Suzana Marija	
Brick Breaker		Repušić, Katarina	
Minolovac u Pythonu		Budiša, Petra	
Oblikovanje i implementacija mobilne aplikacije za prepoznavanje novčanica		Domazet, Karlo	
Rješavanje problema jednodimenzionalnog pasijansa		Krstičević, Lucija	
Motivacija studenata za upis studija nastavničkog smjera informatike		Abramac, Ana Marija	
Ekstrakcija teksta iz stripa Alan Ford		Čagalj, Filipa	
Čimbenici koji utječu na uspjeh iz programiranja u petom razredu osnovne škole		Kalpić, Jelena	
Interakcija korisnika u 3D virtualnom svijetu za natjecanje Dabar		Rogulj, Ivana	
Razvoj softvera vođen testiranjem za ugradbene računalne sustave		Pamuković, Marija Magdalena	
Ad-hoc nastava na daljinu za vrijeme Covid-19 pandemije		Bezmalinović, Adea	
Označavanje vrsta riječi pomoću neuronskih mreža		Juričić, Josipa	
Analiza strukture grafova primjenom programskog modula NetworkX		Matković, Darin	
Igra Memory u Pythonu		Antunović, Renato	
Izrada računalne igre pomoću Arcade Python okvira za izradu 2D igara		Budić, Andrea	
Razvoj programske podrške za igru CONQUERIO		Mrakužić, Antonio	
Rješavanje problema skakača		Herceg, Ivana	
Igra Domino u Pythonu		Šimić, Anamarija	

Igra Pacman u Pythonu		Petković, Daria	
Razvoj 2D igre u Pythonu		Perišin, Martina	
Model vrednovanja računalnog razmišljanja za koncepte apstrakcije, dekompozicije i algoritamskog razmišljanja temeljen na dokazu		Bubica, Nikolina	
Ekstrakcija i korištenje znanja prikazanog semantičkim hipergrafom iz teksta na hrvatskom jeziku		Vasić, Daniel	
Vizualizacija razlika izvornog koda u Pythonu		Šarić, Dubravka	
Korištenje Pyramid Python okvira za izradu web aplikacije		Lovrinčević, Mara	
Osnove računalne grafike u Pythonu		Uljević, Ivo	
Utjecaj boja na upotrebljivost sučelja web aplikacija		Memedović, Laura	
Analiza podataka vezanih za bolest COVID-19 koristeći Python biblioteke		Gabelić, Ira	
Implementacija strategije predučenja u srednjoškolskoj nastavi kemije		Smerdel, Snježana	
Usporedba JavaScripta i Pythona		Crnjak, Krešimir	
Digitalni alati za vrednovanje znanja iz početnog programiranja u Pythonu		Sudar, Krešimir	
Oblikovanje i implementacija Web trgovine "Glumci u Zagvozdu"		Čagalj, Filipa	
Web2py u razvoju web aplikacija		Pešo, Antonia	
Model dodatka sustava e-učenja za učenje i poučavanje SQL		Librenjak, Zvonimir	
Model poučavanja agentske paradigme korištenjem simulacijskih okruženja		Rakić, Krešimir	
Testiranje programske podrške u Pythonu		Tunjić, Marina	
Ocjenjivač Python izvornog koda		Škoda, Tomislav	
Rješavanje problema skupljanja novčića		Cukrov, Marina	
Vrednovanje znanja temeljeno na mapama koncepata		Banjan, Ivona	
Istraživanje stavova učenika osnovne škole o programiranju		Mustapić Jogun, Nevena	
Rješavanje problema McNuggetovih brojeva		Pamuković, Marija Magdalena	
Nadzorna ploča analitike učenja		Čelar, Angela	
Oblikovanje dodataka u sustavima e-učenja		Knez, Anita	

Sustavi e-učenja u promicanju obrazovanja za zdrav i održiv život		Bulić, Mila	
Analitika učenja u računalom potpomognutom testiranju znanja		Prolić, Marija	
Klasifikator riječi za hrvatski morfološki leksikon		Škugor, Franka	
Analitika učenja u sustavima e-učenja		Bajić, Natko	
Firebase i Java u razvoju mobilnih aplikacija		Radošević, Nikolina	
Rješavanje Rubikove kocke u Pythonu		Kaleb, Luka	
Rješavanje problema blokiranih putanja		Bezmalinović, Adea	
Rješavanje problema novčića na zvijezdi		Bekavac, Tonka	
Rješavanje problema poljske zastave		Ivanišević, Nina	
Slagalica u Pythonu		Tucak, Sanja	
Sudoku u Pythonu		Parčina, Ivana	
Django u razvoju web aplikacija		Udovičić, Kristina	
Bayesova statistika u Pythonu		Radovniković, Vito	
Obrazovanje u oblaku		Fonić, Mia	
Personalizirana korisnička sučelja		Penović, Ivan	
Izrada interaktivnih testova u Angular okruženju		Sudar, Krešimir	
Rješavanje problema najdužeg puta		Dujić, Josip	
Rješavanje problema otrovanog vina		Madunić, Mila	
Rješavanje problema prelaska mosta noću		Lišnić, Boško	
Rješavanje problema sortiranja palačinki		Šarić, Zrinka	
Bloomova taksonomija znanja u sustavima e-učenja		Bilić, Marina	
Obrnuta učionica		Roguljić, Luka	
Opće inteligentno okruženje za poučavanje - GIFT tutor		Duraković, Mensur	
Cjeloživotno obrazovanje u području temeljnih znanja iz računarstva i informatike		Stjepanović, Dragica	
Automatsko upravljanje memorijom u Pythonu		Barbarić, Ivan	

Izrada portala o programskom jeziku Python u sustavu za uređivanje web sadržaja		Banjan, Ivona	
Model sustava za upravljanje razredom		Paskvali, Kristijana	
Rješavanje 15-slagalice		Franić, Ana	
Rješavanje bugarskog solitera		Brečić, Bože	
Rješavanje magičnog kvadrata		Mošić, Meri	
Rješavanje poblema uključivanja žarulje		Kezić, Željana	
Rješavanje problema lisice i zeca		Šegvić, Lorena	
Rješavanje problema Hamiltonovog ciklusa		Duvnjak, Ivo	
Pristup ostvarivanju prilagodljivosti prema znanju u sustavima za upravljanje učenjem		Kuvačić, Ivan	
Model prilagodljivoga stjecanja znanja učenika u sustavima e-učenja		Grubišić, Ani	
Vrednovanje učinka inteligentnih sustava e-učenja		Grubišić, Ani	