

Vrijeme izvoza: 12.05.2024. 21:24:00

Repozitorij: [repozitorij.pmfst.unist.hr](https://repozitorij.pmfst.unist.hr)

Ukupan broj zapisa na URL-u: 212

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Sustavi preporuka glazbe prema sadržaju		Klarin, Danijel	
Poteškoće u razumijevanju osnovnih programskih koncepata na prijediplomskoj razini studija		Sikavica, Antonela	
Detekcija slobodnih parking mjesta pomoću YOLO algoritma		Tomašević, Jure	
Primjena prijenosnog učenja u području forenzike		Jerković, Nika	
Stavovi studenata informatičkih i računarskih fakulteta o zaposlenju u području informatike i računarstva		Vučić, Ana	
Miskonceptije i različiti pristupi poučavanju u uvodnoj nastavi programiranja kod učenika osnovne škole		Žanko, Žana	
Anomaly detection in AWS load balancer logs		Jankuleski, Marko	
Agilne metode razvoja softvera		Bekavac, Dora	
Enkripcija i primjena funkcije hash u web aplikacijama		Janjić, Ana Marija	
Iscrtavanje na strani poslužitelja		Tomas, Karlo	
Korištenje Nao robota za poticanje računalnog razmišljanja		Prnić, Matea	
Mikrofrontend: primjena mikroservisa na strani klijenta		Golem, Mirna	
Strategije predmemoriranja u GraphQL-u		Novaković, Marin	
Usporedba SQL server i MongoDB baza podataka na primjeru web aplikacije		Aglić Čuvić, Marina	
Implementacija konvolucijskih neuronskih mreža u optičkom prepoznavanju znakova		Strunje, Ana	
Podučavanje algoritma sortiranja djece ranije životne dobi		Pehar, Andela	
Proširena stvarnost u mobilnim aplikacijama		Galić, Antonela	
Usporedba baza podataka za mobilne aplikacije		Franić, Domagoj	
Usporedba pristupa za izradu web aplikacija		Nazlić, Jagoda	

Uvođenje algoritma sortiranja u nastavi informatike u razrednoj nastavi	Ceranja, Fani	
Klasifikacija patohistoloških slika invazivnog duktalnog karcinoma	Bertović, Dorotea	
Prepoznavanje glasovnih naredbi u skladištu	Mravak, Marina	
Prijenos datoteka pomoću TCP/IP protokola	Čarić, Stipe	
Automatizacija testiranja web aplikacija	Pivac, Josip	
Usporedba alata za upravljanje Javascript modulima	Teklić, Matea	
Primjena strojnog učenja u otkrivanju prijevara s kreditnim karticama	Vidović, Nikolina	
Object tracking and detection with YOLOv8 and StrongSORT algorithms captured by drone	Farkaš, Luka	
Planiranje i implementacija web aplikacija korištenjem Blazor okvira	Zoričić, Antonela	
Korištenje baza podataka sa predmemorijom	Vugdelija, Ilva	
Usporedba poslužiteljskih okruženja za web aplikacije	Vuković, Ivna	
Usporedba metoda renderiranja web aplikacija	Beran, Ivan	
Kognitivni razvoj djece predškolske dobi	Tadić, Dora	
Miskoncepcije vezane uz osnovne koncepte JavaScript programskog jezika	Radalj, Ivana	
Metode odabira paketa u PTP mrežama	Ajduk, Nikolina	
Autorizacija korisnika web aplikacije temeljena na ulogama	Petković, Ante	
Programska podrška za unos, pohranu i prepoznavanje rukom pisanih znakova	Nemet, Martina	
Razvoj okruženja za automatsko testiranje objektno orientiranih programa	Dražić, Marino	
Rješavanje problema krastača i žaba	Vrkić, Ante	
Testiranje mobilnih aplikacija	Radonić, Ines	
Usporedba NoSQL baza podataka u React aplikaciji	Dujić, Nikolina	
Vizualizacija podataka u web aplikacijama	Damjanović, Tomislav	
Vizualizacija struktura podataka i algoritama	Rukavina, Ivan Karlo	
Konstrukcija i validacija prometnog toka u softverski definiranoj infrastrukturi	Karadža, Matea	
Korisnost pretvorbe vremenskih podataka u sliku u svrhu klasifikacije	Katić, Josip	

Objektno orijentirano programiranje kroz programiranje računalne igre	Šimunović, Dajana	
Osobni asistenti	Hell, Nika	
Primjena YOLOv5 algoritma na prilagođenom skupu podataka u stvarnom vremenu	Čokić, Valentina	
Senzori u sklopu pametnih telefona i nosive tehnologije te njihova uporaba u svakodnevnom životu	Radak, Josipa	
Umjetna inteligencija u kurikulumu informatike	Tokić, Josipa	
Usporedba načina autentikacije u web aplikacijama	Ujević, Tihana	
NAO robot - snalaženje u svijetu	Krstičević, Ivan	
Poučavanje algoritma sortiranja bez računala	Medak, Lucija	
Realizacija relacijskog modela podataka u Oracle okruženju	Vučić, Petra	
Usporedba alata za modeliranje podataka	Vicković, Tina	
Usporedba okvira za razvoj mobilnih aplikacija	Kumir, Marko	
Izrada monolitnog programa u Linux ugrađenim sustavima	Ujević, Luka	
Optimizacija web aplikacija za Internet tražilice	Mužinić, Mia	
Upotreba simulatora za generiranje podataka	Rendulić, Marijana	
Analiza utjecaja promatranih varijabli na bolest srca	Vukušić, Katarina	
Razvoj web aplikacija pomoću React i Redux programskih biblioteka	Marković, Toni	
Agilne metode razvoja programske podrške	Šiško, Mirko	
Korištenje GraphQL-a za razvoj mrežnih aplikacija	Pedišić, Mario	
Usporedba SQL server i Oracle sustava za upravljanje relacijskim bazama podataka	Varešković, Dražena	
Mikroservisna arhitektura za agilnu integraciju	Rubelj, Marta	
Evaluacija sintetičkog skupa podataka generiranog korištenjem GAN modela	Prnjak, Antonela	
Podudaranje zahtjeva tržišta rada i odrednica kurikula srednje grafičke škole smjera web dizajner	Dragičević, Antonela	
Podučavanje algoritama pretrage za učenike različite dobi	Laća, Matea	
Dizajn korisničkog sučelja i korisničkog iskustva pri izradi mobilnih aplikacija	Sesar, Klara	
Analiza učenja osnovnih konceptova programiranja	Milošević, Ana	

Automatizirano testiranje u razvoju web aplikacija	Ćaleta, Frane	
Korištenje animacija u korisničkom sučelju mobilnih aplikacija	Piteša, Daniela	
Analiza sigurnosti komunikacije u realnom vremenu kod mobilnih aplikacija	Mrša, Josipa	
Ulazno/izlazne komponente Arduino mikrokontrolera	Čaljkušić, Goran	
Upotreba Typescript programskog jezika za razvoj web aplikacija	Cindrić, Josip Ante	
Virtualizacija na razini operacijskog sustava	Ujdur, Matea	
Razvoj web trgovine pomoću MVC arhitekture	Mrčela, Judita	
Blockchain tehnologija u svijetu kriptovaluta	Farkaš, Luka	
Primjena algoritama Alpha-Beta podrezivanja na primjeru šaha	Bertović, Dorotea	
Razvoj web aplikacije za asinkronu komunikaciju	Pivac, Josip	
Metode za upravljanje stanjem React komponenti	Kurevija, Ivan	
Sustavi klasifikacije temeljeni na analizi slika	Dunatov, Suzana Marija	
Virtualni asistenti u web aplikacijama	Zelić, Petra	
Upotreba arhitekture upravljane metapodacima za razvoj web aplikacije	Dragičević, Jasna	
Usporedba MVC i troslojne arhitekture za izradu web aplikacije	Golem, Mirna	
Oippljivo programiranje u poučavanju početnog programiranja	Jerčić, Ivo	
Model-View-* obrasci softverske arhitekture	Mravak, Marina	
Usporedba frontend okvira za razvoj web aplikacija	Nenadović, Kristian	
Integracija konzolnih aplikacija u mikroservisnu arhitekturu	Bazina, Domagoj	
Tehnike umjetne inteligencije u klasifikaciji medicinskih slika	Kasalo, Kristian	
Usporedbe algoritama strojnog učenja na problemu dvonožnoga hoda	Galov, Antonio	
Biometrija pri prepoznavanju lica	Vodanović, Brigita	
Centralizirani sustav za upravljanje opremom	Bartulić, Anđela	
Primjena upravljanja znanjem u razvoju sustava za preporuku	Marić, Mirna	
Problem prepoznavanja lica na slici	Romac, Josip	

Proširena stvarnost u izradi nastavnih materijala	Rukavina, Ivan Karlo	
Kvantitativno vrednovanje raspodijeljenog inkrementalnog strojnog učenja	Vrdoljak, Ema	
Mobilna aplikacija za beskontaktno plaćanje putem QR koda	Vukadin, Josip	
Izrada nativnih aplikacija za Android uređaje	Radonić, Ines	
Sustav za daljinsko upravljanje rasvjetom putem mobitela	Grljušić, Drago	
Sustav za udaljeni pristup senzorima	Nazlić, Jagoda	
Vizualna i hibridna okruženja za programiranje	Dragičević, Ana	
Algoritam smanjivanja prostora stanja pretrage	Sokol, Domina	
Koncepti objektno orientiranog programiranja u više programskih jezika	Lovrinčević, Anamaria	
Minimax algoritam u automatskom igranju šaha	Ujević, Luka	
Podrška za komunikaciju u realnom vremenu za web aplikacije	Maras, Marko Mihael	
Razvoj aplikacije za vizualizaciju podataka	Juričić, Josipa	
Razvoj hibridnih aplikacija uporabom Ionic okvira	Vuković, Ivna	
Responzivni web dizajn uporabom Flexboxa	Dragičević, Antonela	
Algoritmi poduprtog učenja i dilema istraživanja i iskorištavanja	Šušić, Igor	
Integracija sustava za online plaćanje u sklopu web trgovine	Radalj, Ivana	
Izazovi u razvoju inteligentnog sustava	Kovačušić, Luka	
Izrada dodataka za Discord	Josić, Nikolina	
Razvoj web aplikacije s proširenom stvarnosti	Dodig, Milana	
Usporedba okvira za razvoj mobilnih aplikacija	Tadić, Dora	
Usvajanje osnovnih algoritama strojnog učenja	Bašić, Alen	
Intelijentne tehnologije u prometu	Milutin, Matea	
Mobilna aplikacija za upravljanje računalnom učionicom	Jurčević, Slavica	
Razvoj progresivnih web aplikacija	Goreta, Josip	
Analiza sentimenta pomoću Naive Bayes algoritma	Koprčina, Josip	

Klasifikacija objekata mobilnim uređajem	Babić, Iliana
Objektno orijentirano programiranje u okvirima za izradu igara	Jurić, Antonija
Cjeloviti razvoj internetske aplikacije na primjeru uređivača teksta za dislektičare	Pašalić, Paola
Razvoj aplikacija za virtualnu stvarnost	Prnjak, Antonela
Upravljanje resursima računalnog laboratorija	Ivanišević, Nina
Usporedba arhitektura umjetnih neuronskih mreža	Šabić, Josip
Alat za vizualizaciju programiranja agentskom paradigmom	Čolak, Andjela
CSS u demonstraciji osnovnih algoritama programiranja	Glušević, Christina Paula
Detekcija i uklanjanje pristranosti iz podataka za uvježbavanje	Šušnjara, Sara
Programiranje u integriranom poučavanju STEM područja	Vodopija, Ivana
Izrada web stranica korištenjem CMS-a u usporedbi s klasičnim programiranjem	Rubelj, Marta
Mobilne aplikacije u vrednovanju postignuća učenika	Rade, Ante
Edukacijski okvir za prototipiranje web aplikacija	Jerčić, Ivo
Geolokacija u mobilnim aplikacijama	Ćibarić, Josipa
Mobilna aplikacija za web trgovinu	Mihaljević, Tomislav
Prepoznavanje govora temeljeno na umjetnoj inteligenciji	Pedišić, Mario
Problem neprekidne integracije programske podrške	Ćaleta, Frane
Problem usporedbe algoritama pretrage	Palić, Mario
Programiranje hibridnih aplikacija u višeplatformskim sustavima	Tucak, Sanja
Razvoj mobilne aplikacije za upravljanje dokumentima u Office365	Sesar, Klara
Simulacija robota koristeći V-REP	Krstičević, Ivan
Umjetna inteligencija u računalnim igrama	Jukić, Božidar
Upravljanje znanstvenom bibliografijom	Ajduk, Nikolina
Prepoznavanje pozicije objekata u opipljivom programiranju	Baković, Marina
Primjena JavaScript biblioteke za vizualizaciju podataka	Bazina, Andjela

Razvoj Android aplikacije za evidenciju prisutnosti na nastavi		Stipanović, Joško	
Razvoj desktop aplikacija pomoću web tehnologija		Hakalović, Ena	
Proširena stvarnost i JavaScript		Tokić, Josipa	
Navigacija i izbjegavanje sudara u nepoznatom okruženju		Šurlin, Ante	
Primjena strojnog učenja kod računalno upravljenih likova		Dodoja, Jana	
Projektni pristup poučavanju oblikovanja internetskih stranica		Brljević, Roko	
Temelji računarstva i Turingov stroj		Trtinjak, Matija	
Umjetna inteligencija u procjeni položaja tijela		Novaković, Lora	
Animacija bubenjara u Blenderu		Stanić, Josip	
Razvoj 3D igre za mobilne uređaje		Petković, Ante	
JavaScript kao jezik za poučavanje objektno orijentiranog programiranja		Bašić, Alen	
Okruženje za razvoj igara		Piteša, Daniela	
Umjetna inteligencija kod autonomnih vozila		Šušić, Igor	
Vizualizacija algoritama sortiranja u biblioteci JSAV		Rozga, Antonija	
Oblikovanje prilagodljivog korisničkog sučelja pomoću Angulara		Bojčić, Mia	
Problem prepoznavanja uzorka		Dražić, Marino	
Problemi testiranja funkcionalnosti kod objektno orijentiranih projekata		Kunjašić, Katica	
Programska podrška za šah		Milas, Marko	
Računalne igre i objektno orijentirano programiranje		Kelić, Kristijan	
Virtualna programska okruženja u poučavanju programiranja		Kovačušić, Luka	
Vizualni programski jezici za podučavanje programiranja mobilnih aplikacija		Vodanović, Brigita	
Modularne neuronske mreže i njihova realizacija na web-u		Sarić, Ivan	
NFC tehnologija za sigurnu identifikaciju korisnika		Zaneta, Ivan	
REST API kod programiranja mobilnih aplikacija		Lišnić, Boško	
Strojno učenje u predviđanju ponašanja nelinearnih sustava		Lokas, Ante	

Opipljivo programiranje	Ujević, Biserka
Problem klasifikacije kod autonomnih sustava	Lešić, Danijel
Projektiranje sustava temeljenog na znanju primjenom CommonKADS metodologije	Čvrk, Matija
Mrežna aplikacija za upravljanje studentskim aktivnostima	Vlasteličić, Lucija
Prilagodba ponašanja kod intelligentnog agenta	Bojanić, Ivan
Sustav za digitalizaciju i upravljanje dokumentima	Šušnjara, Sara
Osnovne karakteristike arhitekture mikroprocesora ARM	Kontić, Antonia
Razvoj igara u Stencyl okruženju	Balić, Karlo
Stohastičko planiranje puta za nepouzdane transportne sisteme	Čolak, Andjela
Suradnja kroz dijeljenje znanja	Brljević, Roko
Izrada mobilnih igara za Android	Lončar, Luka
Intelligentni agenti i računalne igre	Šabić, Josip
Oblikovanje web sjedišta u WordPress-u	Baković, Marina
Integracija desktop aplikacije s uslugom pohrane podataka u oblaku	Lubar, Ivana
Stencyl u razvoju mobilne aplikacije	Bartulić, Andjela
Prilagodljivi autonomni agent	Glušević, Christina Paula
Sustav intelligentnog parkirališta	Vrdoljak, Ema
Udaljeno upravljanje uređajima putem interneta	Vodopija, Ivana
Uvježbavanje ponašanja fizičkog agenta uporabom neuronske mreže	Bratić, Tea
Problemi lokalizacije agenta u realnom okruženju	Jurčević, Slavica
Vizualizacija algoritama pretrage na primjeru stabla odluke	Babić, Iliana
Detekcija razine koncentracije za vrijeme rješavanja problema	Asanović, Tino
Primjena genetskih algoritama u umjetnoj inteligenciji	Celio Cega, Matko
Agentski utemeljena paradigma u razvoju sustava u oblaku	Ziterbart, Marija
Primjena više programskih paradigmi u razvoju programske podrške	Ziterbart, Bruno

Heuristički algoritmi u pretrazi prostora stanja		Radalj, Tanja	
Izrada okvira za razvoj igara u IronPython-u		Šain, Josip	
Inteligencija mnoštva		Piškorec, Damir	
Kognitivni agenti i problemi učenja		Dunić, Stefan	
Model uvježbavanja robota temeljen na moždanim valovima		Andelić, Ivan	
Korištenje web tehnologija za izradu i prikaz višeslojnih neuronskih mreža		Karačić, Vedran	
Algoritmi temeljeni na umjetnim imunološkim sustavima		Vrsaljko, Sara	
Klasifikacija objekata umjetnom neuronskom mrežom		Viđak, Ana	
Samoorganizirajući agentski sustav u problematici upravljanja prometom		Dujić, Josip	
Primjena sučelja mozak - računalo na razvoj igara		Romac, Josip	
Implementacija i vizualizacija algoritama pretrage prostora korištenjem JavaScript jezika		Stanić, Josip	
Izrada dodataka za Google Apps		Mažurana, Ivana	
Izrada web okvira za podučavanje osnova robotike		Knez, Anita	
Korištenje JavaScript i jQuery jezika za izradu interaktivnog udžbenika		Radman, Marin	
Uporaba okvira za razvoj igara kao motivacija pri učenju		Asanović, Branimir	
Inteligentni agenti u rješavanju problema zagušenosti u prometu		Ziterbart, Bruno	
Razvoj aplikacija za Lotus Notes		Dervović, Denis	
Proširena stvarnost kao nastavno pomagalo		Vuković, Ivana	