

Vrijeme izvoza: 20.04.2024. 04:17:19

Repozitorij: repozitorij.pmfst.unist.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 27

Broj izvezenih zapisa: 27

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Primjena projekivnih ravnina za izradu novih društvenih igara		Lovrić, Tea	
Analiza igre 4 u redu		Britvić, Nikolina	
Igre sume nula		Bešlić, Ivana	
Matematička igra Matoboj (istraživanje)		Brigić, Marija	
Razredno glasanje		Balić, Karlo	
Matematička pozadina signal protokola		Odak, Eva	
Logistička regresija u predikciji odljeva korisnika mobilne igre		Šarlija, Anđela	
Teorija dizajna i njena primjena u dizajnu igara		Džaja, Karla Josipa	
Matematička igra Codenames - istraživanje		Adžić, Marina	
Linearno programiranje i teorija igara		Mustapić-Jogun, Ivona	
Modificirani Girvan-Newmanov algoritam		Mandalinić, Katarina	
Realistic mathematics education (RME)		Barbir, Petra	
Paradoksi teorije vjerojatnosti u nastavi matematike		Grizelj, Lucija	
Kvadratno programiranje		Sladović, Sara	
Generativni modeli u dubokom strojnom učenju		Čorić, Mate	
Matematička igra Matoboj za srednju školu - analiza		Dumančić, Diana	
Matematička igra Matoboj za srednju školu - projektiranje		Škobić, Lucija	
Matematička igra Codenames - projektiranje		Karninčić, Ana	
Teško rješivi problemi odluke		Rajčić, Branka	

Dizajni tranzitivni po incidencijama		Šubašić, Aljoša	
Igre n igrača		Perišić, Anđela	
Diferencijski skupovi		Markovina, Bože	
Statičke i dinamičke igre s nepotpunom informacijom		Đapić, Renata	
Projektivna geometrija		Gudelj, Jelena	
Simetrični grafovi i njihova svojstva		Budimir, Sanja	
Teorija dizajna i jako regularni grafovi		Sablić, Katarina	
Bilinearne forme		Gašpar, Tončica	