https://repozitorij.pmfst.unist.hr/user/profile/mbz/182954

Vrijeme izvoza: 29.03.2024. 12:36:22
Repozitorij: repozitorij.pmfst.unist.hr
Ukupan broj zapisa na URL-u: 78
Broj izvezenih zapisa: 78

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Obrazovno web sučelje: Studija upotrebljivosti s djecom osnovnoškolske dobi		Pavišić, Mirna	
Applying Machine Learning Techniques to Enhance the Performance of Internet of Things Stack Services		Dujić Rodić, Lea	
Mobilno korisničko iskustvo: vrednovanje i redizajn funkcionalnog prototipa aplikacije		Zrilić, Marija	
Zasloni osjetljivi na dodir i tradicionalna interakcija: Ispitivanje lakoće korištenja		Đapić, Antonia	
Primjena mješovite stvarnosti u obrazovanju		Čorić, Marija	
Web dizajn i adolescenti		Vuković, Vlatka	
Interakcija korisnika u 3D virtualnom svijetu za natjecanje Dabar		Rogulj, Ivana	
Korištenje persona u dizajnu smislenih interakcija		Boschi, Rea	
Primjena koncepta minimalno održivog proizvoda u web dizajnu		Ivković, Barbara	
Responzivni web dizajn		Veić, Ivana	
Uloga žena u računarstvu		Glasnović, Josipa	
Korištenje GraphQL-a za razvoj mrežnih aplikacija		Pedišić, Mario	
Model vrednovanja računalnog razmišljanja za koncepte apstrakcije, dekompozicije i algoritamskog razmišljanja temeljen na dokazu		Bubica, Nikolina	
The impact of usability factors on continuance intention to use the system for acquisition and evaluation of digital competences in the domain of education		Sobodić, Aleksandra	
Emocionalni dizajn i vrednovanje subjektivnog zadovoljstva		Vučić, Ana	
Korisniku usmjeren web dizajn i zadovoljstvo korisnika		Biško, Matea	
Multimodalna sučelja za učenje engleskog jezika kod djece		Sikavica, Antonela	

Internet of Musical Things i vizualizacija podataka u sferi glazbene umjetnosti		Lončar, Paula	
Tehnologije uvjeravanja: ispitivanje vezano za interakciju s računalnim igrama		Vidović, Nikolina	
Mrežna aplikacija za učenje i poučavanje putem video lekcija		Janjiš, Marko	
Dizajn web aplikacija uz najnovije metode i tehnike		Gulin, Ana	
Dizajniranje za dobro korisničko iskustvo: razvoj obrazovne aplikacije za djecu		Tonković, Karla	
Boje i oblici u web dizajnu: preliminarno ispitivanje		Abramac, Ana Marija	
Informatička rješenja za djecu sa specifičnim poteškoćama u učenju		Krvavica, Marta	
Metodologija dizajna interaktivne mape fakulteta		Banić, Marija	
Proširena stvarnost: primjena u razrednoj nastavi		Čorić, Marija	
Hibridno filtriranje kroz izradu web aplikacije		Dropuljić, Marijana	
Dizajn web sučelja i važnost vizualne estetike		Galić, Antonela	
Razvoj aplikacije za razvrstavanje otpada u ruralnim područjima		Mravak, Josip	
Redizajn web sučelja temeljem rezultata subjektivnog vrednovanja		Vugdelija, Ilva	
Poboljšanje korisničkog iskustva: primjena kognitivne psihologije u web dizajnu		Ugrina, Rinaldo	
Aplikacija za natjecanje iz računalnog razmišljanja Dabar		Šimunović, Josipa	
Multimodalne aplikacije temeljene na govornim tehnologijama i optičkom prepoznavanju znakova		Kontić, Antonia	
Povezanost boja i emocija: istraživanje u kontekstu programiranja		Jovanović, Ines	
Prepoznavanje objekata korištenjem računala Raspberry Pi i biblioteke OpenCV		Ćavar, Mateo	
Poučavanje objektno orijentiranog programiranja metodom didaktičkog skrivanja		Krpan, Divna	
Multimodalna interakcija kod djece s disleksijom		Lisica, Adrijana	
Multimodalnosti i multimedia u e-učenju		Mandić, Matea	
Pametno ogledalo		Brnić, Stipe	
Utjecaj novih tehnologija na razvoj djece		Žolo, Marina	
Zasnivanje prilagodljivih sučelja za interaktivne sustave učenja		Granić, Andrina	
Interakcija temeljena na pokretima		Šarić, Zrinka	

Kolaborativno filtriranje		Penović, Ivan	
Multimodalno sučelje temeljeno na govoru		Krivić, Tihana	
Računalno prepoznavanje emocija		Mažurana, Ivana	
Dizajn sučelja aplikacija za vrednovanje računalnog razmišljanja		Krstanović, Ana	
Internet stvari korištenjem Node-REDa i Raspberry Pia		Livaja, Petra	
Studija upotrebljivosti sučelja različitih sustava za rješavanje zadataka iz računalnog razmišljanja		Jelavić, Nikolina	
.Net Core i Angular 4 u metodologiji vrednovanja utjecaja boja na upotrebljivost sučelja web aplikacija		Tibi, Jasmina	
Dizajn usmjeren korisniku u virtualnim okruženjima za učenje		Burčul, Antonija	
Proširena stvarnost i njezina primjena		Mravak, Josip	
Kognitivni aspekti u personaliziranoj interakciji		Štrenja, Tamara	
Korisničko iskustvo i društvene mreže		Mandić, Matea	
Osnovne karakteristike arhitekture mikroprocesora ARM		Kontić, Antonia	
Primjena interakcije temeljene na praćenju očiju u izradi računalnih igara		Jovanović, Ines	
Obrazovanje: klasično ili tehnološki potpomognuto?		Gotovac, Antonia	
Subjektivno zadovoljstvo korisnika kao element upotrebljivosti sučelja		Lisica, Adrijana	
Upotrebljivost sučelja web stranica za on-line kupovinu		Sutlović, Ana	
Korisničko iskustvo i računalne igre		Žolo, Marina	
Logički sklopovi za aritmetičke i logičke operacije		Perko, Ines	
Usporedba sučelja mobilne aplikacije na sustavima Android i Windows Phone		Jelinčić, Anđela	
Razvoj mobilne aplikacije za pomoć roditeljima djece s poteškoćama u razvoju		Martić, Toni	
Agentski utemeljena paradigma u razvoju sustava u oblaku		Ziterbart, Marija	
Primjena više programskih paradigmi u razvoju programske podrške		Ziterbart, Bruno	
Dizajniranje mobilnih aplikacija: studija slučaja		Čatipović, Lara	
"Storytelling" u web dizajnu		Pivac, Marijana	
Estetika u dizajniranju interakcija		Matijašević, Ana	

Personalizirana korisnička sučelja		Penović, Ivan	
Vrednovanje korisničkog iskustva		Maraš, Josipa	
Logički sklopovi za dijeljenje i posmak		Rajčić, Branka	
Razvoj interaktivnog kviza iz matematike		Markić, Zrinka	
Measuring the success of the interactive mobile information systems at the individual level of use		Ćorić Samardžija, Ana	
Responzivni dizajn uz Bootstrap		Čvrk, Matija	
Responzivni web dizajn: primjer dobre prakse		Brnić, Stipe	
Uloga PHP-a kod dizajniranja web stranica		Capić, Petra	
Estetsko vrednovanje web sučelja		Stojanov, Aneta	
Metodologija vrjednovanja kvalitete u korištenju aplikacijama Web 2.0		Orehovački, Tihomir	
Metoda vrednovanja tehničke i pedagoške upotrebljivosti sustava e-učenja kod akademskog mješovitog oblika učenja		Plantak Vukovac, Dijana	